

MAXIMAAL 3 PERSONEN

ARCHITECTUUR

Jouw design

Wat heb je nodig?

Digitale camera, papier, karton, pen, potlood, usb..

Wat ga je doen?

Jullie gaan een ontwerp maken voor een zelf gekozen ruimte.

Hoe ga je te werk?

Bij het ontwerpen van een ruimte kun je spelen met licht, materiaal en kleur. Kies een ruimte (winkel, bioscoop, aula, kamer) en kijk daar eens kritisch naar. Stel dat jullie deze ruimte helemaal opnieuw zouden mogen ontwerpen, hoe zou het er dan uit komen te zien?

Maak foto's van de ruimte die jullie opnieuw gaan ontwerpen. Neem ook de afmetingen van de ruimte op. Maak een plattegrond (waarbij je alles van boven ziet) en een doorsnede (waarbij je de kamer van de zijkant ziet).

Gebruik kleur in je tekening en geef aan welk materiaal je gebruikt. Besteed ook aandacht aan de verlichting: Waar zou je lampen willen neerzetten? Moeten die fel licht geven of juist warm licht?

Maak ten slotte een maquette van de ruimte.

Alle foto's, tekeningen en het verslag zet je op je ckv-site.

Waar moet het ontwerp aan voldoen?

- Hebben jullie foto's gemaakt van de ruimte en afmetingen opgenomen?
- Is er een plattegrond en een doorsnede getekend?
- Is er een maquette gemaakt?
- Is er een verslag gemaakt waarin staat waarom je voor bepaalde dingen hebt gekozen.
- Maak foto's en een verslag en stuur dit naar a.deruijter@kennemercollege.nl, en vermeld je naam en klas!

